

Marbelino "Počítanie"

Počítanie od 1 do 10 a prvé matematické zručnosti sa dajú naučiť hrovou formou s novým Marbelino 3. Vďaka kartám s úlohami v troch úrovniach obtiažnosti sa deti môžu zábavne učiť riešiť svoje prvé matematické príklady.

Desať puzzle dielikov sa dá pripevniť na spodnú stranu hracej dosky a slúžia na samokontrolu.

Na jednej strane sú potlačené bodkami ako na kocke a na druhej strane číslami.

Hra je veľmi zábavná v skupine, ale rovnako dobre poslúži aj na individuálne precvičovanie prvých matematických skúseností. Marbelino 3 robí počítanie a počítanie zábavným!

Príprava hry

Pred začiatkom hry vložte všetky farebné guľôčky do veľkého košíka.



Varianta hry A – Puzzle a ukladanie

Hracia doska sa položí na stôl a na ňu sa umiestni 10 puzzle dielikov. Môže sa použiť strana s bodkami alebo strana s číslami. Potom sa otvory môžu zaplniť guľôčkami a deti si môžu precvičovať počítanie.

Hru je možné hrať aj opačne – najskôr naplniť otvory guľôčkami a potom pridať puzzle dieliky so správnym číslom.



TIP:
Na hracej doske je možné voľne vytvárať kreatívne vzory alebo si deti môžu samy vytvoriť a vyrobiť kartičky s úlohami.

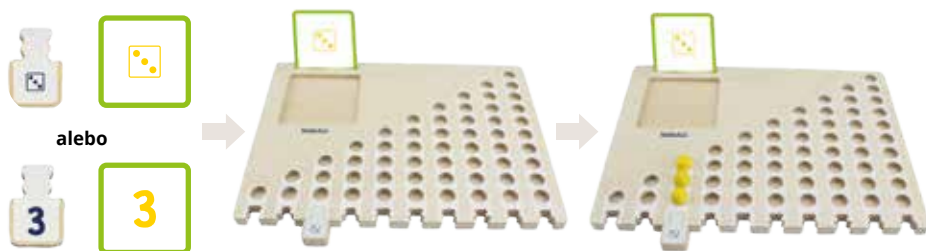
Varianta hry B – Ukladanie riadkov

Do hry sa pridajú kartičky s úlohami: zelené = ľahké, žlté = stredné. Náhodne sa vyberie jedna kartička a vloží sa do držáka na karty.

Hráč si vezme príslušné číselné puzzle dieliky a umiestni ich na správny riadok na hracej doske. Opäť sa môže rozhodnúť, či úlohu vyrieši pomocou čísel alebo bodiek.

Nakoniec sa príslušný riadok zaplní guľôčkami v rovnakých farbách, ako sú uvedené na kartičke s úlohou.

Príklad:

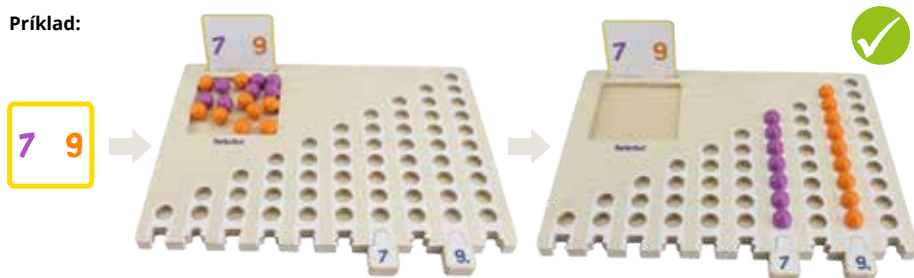


Varianta hry C – Počítanie

Opäť sa náhodne vyberie kartička s úlohou (zelená alebo žltá). Tentokrát je hra o niečo náročnejšia: guľičky príslušných farieb sa umiestnia do štvorcového otvoru bez mriežky na precvičovanie počítania.

Nakoniec sa správne číselné dieliky umiestnia na hraciu dosku a guľičky sa presunú do zodpovedajúceho riadku.

Príklad:



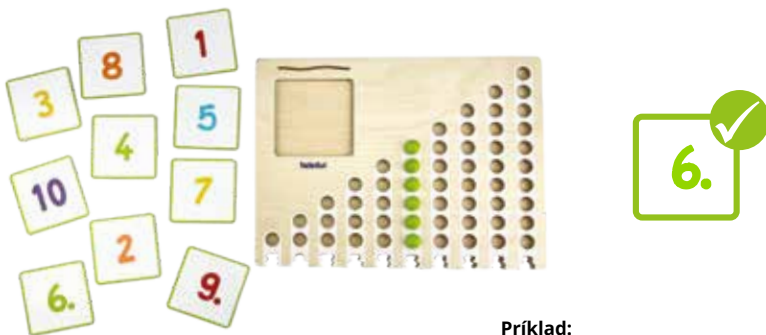
Varianta hry D – Komunikačná hra

Jeden hráč si vyťahne kartičku s úlohou a drží ju lícom nadol. Bez toho, aby ju ukázal ostatným hráčom, slovnne popisuje, ktoré riadky sa majú vyplniť a akou farbou. Takto si deti rozvíjajú svoje komunikačné zručnosti.

Varianta hry E – Hra na hľadanie (pre max. 3 hráčov)

Všetky jednoduché (zelené) kartičky s úlohami sa položia lícom nahor na stôl vedľa hracej dosky. Jeden hráč si vyberie číslo z kartičiek, zatiaľ čo ostatní zatvoria oči. Hráč umiestni guľičky do príslušného riadku podľa vybraného čísla. Potom ostatní hráči otvoria oči. Prvý, kto správne identifikuje číslo, vyhráva kolo a môže vybrať ďalšie číslo, zatiaľ čo ostatní hádajú.

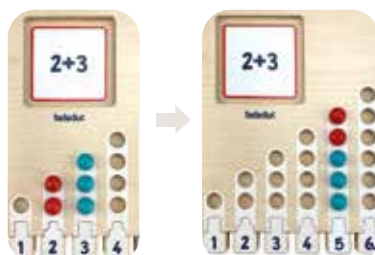
Príklad:



Príklad:

Varianta hry F – Prvé sčítanie

Hráč si vyťahne červenú (náročnú) kartičku s úlohou. Puzzle dieliky sa rozložia ako pomocný nástroj. Teraz je potrebné umiestniť počet guľičiek zodpovedajúci dvom číslam na kartičke, ktoré sa majú sčítať, do príslušných riadkov. Farba guľičiek nie je dôležitá. Všetky guľičky musia byť umiestnené v jednom riadku na vyriešenie úlohy. Hráč si môže ľubovoľne vybrať riadok a spočítať všetky guľičky.



Príprava hry

Rozdelenie guľčiek medzi hráčov:

3 hráči - 20 guľičiek

4 hráči - 15 guľičiek

Každý hráč si vloží svoje guľičky do malého zeleného košíka.

Ako hrať

Najmladší hráč začína a hodí kockou. Potom môže umiestniť na dosku toľko guľčiek, koľko hodil na kocke.

Hráč môže vyplniť celý riadok alebo, ak sa nezmestia, umiestniť guľičky do iného riadku.

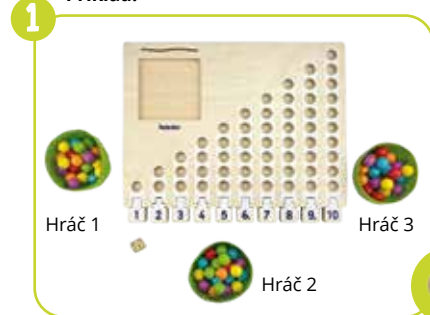
Ak sa mu podarí úplne vyplniť riadok, získava príslušnú kartičku.

Ak hráč hodí "X", musí jedno kolo vynechať.

Ak hráč hodí šípku, musí jednu svoju guľičku presunúť do košíka ďalšieho hráča.

Ak hráč už nemá žiadne guľičky, hra pokračuje ďalej, pretože vďaka symbolu šípky môže získať nové guľičky späť.

Príklad:



Hráč 1 hodí 2. Vyplní riadok 2 dvoma guľičkami.



Získa kartu s číslom 2.



Hráč 2 hodí 2 a dokončí riadok 4 dvoma guľôčkami.



Získa kartu s číslom 4.

Koniec hry

Keď sú všetky guľičky umiestnené, karty sa spočítajú. Hráč s najväčším počtom kariet vyhráva.